

1

기술개요

본 발명은 프로젝터를 이용해 다수에게 증강현실 또는 가상현실을 제공하는 시스템에 관한

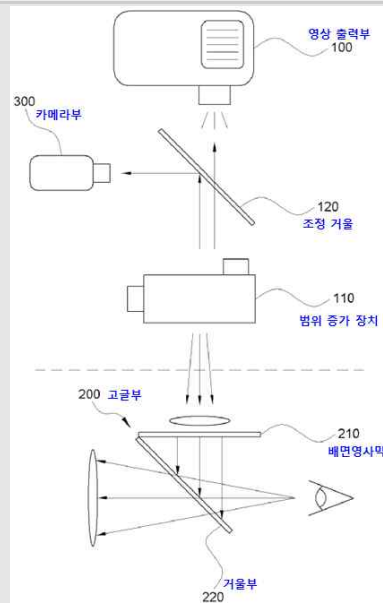
기존 문제점	기술의 차별성 및 경쟁력
<ul style="list-style-type: none"> 종래 증강현실(가상현실)을 제공하는 HMD는 자체 디스플레이를 포함하는데 공간 확보, 배선 작업 등으로 제작이 용이하지 않고 무게가 있으며 단가가 높음 	<ul style="list-style-type: none"> 사용자가 착용하는 HMD에서, 디스플레이 역할을 하는 영상 출력부를 고글부와 분리시켜, 착용 시 무게를 줄여, 불편함과 착용 피로감을 감소시킴

2

기술세부내용

○ 프로젝터를 이용한 증강현실(가상현실) 시스템

- 고정된 상태의 영상 출력부의 출력 범위 내측 및 외측에 위치한 복수개의 고글부(200)에 설치되는 각각의 배면영사막(210)에 동일한 영상이 투영되는 것
- 일정 공간 내의 천장, 벽 또는 바닥 중 설치, 지정된 영상을 출력하는 영상 출력부(100), 사용자가 착용하는 고글부(200), 영상을 전달받아, 출력부가 고정된 상태에서 영상을 출력할 수 있는 출력 범위를 증가시키는 범위 증가 장치(110) 등으로 구성



3

관련특허

구분	출원번호	권리현황	발명의 명칭
대표	10-2019-0167894	등록	프로젝터를 이용한 증강현실 또는 가상현실 시스템

4

적용시장

엔터테인먼트 분야(AR게임), 교육 분야(시각 학습 교육), 헬스케어 분야(가상 운동)